

## ● INFORMACIÓN GENERAL

Horario de 9:00 a 17:00 (8 horas).

Dirigido a alumnado de 3, 4 y 5 años de Infantil y Primaria (nacidos 2008-2016).

Para alumnado del colegio Quercus y externo.

## ● INSCRIPCIÓN

Al reservar plaza, la familia autoriza al centro a realizar el cargo de los servicios contratados en el siguiente mes en el número de cuenta que posee el colegio o, en caso de ser alumnado de otro centro, en el número de cuenta que proporcione en el momento de la reserva.

En caso de anulación dentro del plazo descrito anteriormente (hasta el 20 de marzo inclusive) se cancelará el cobro correspondiente. Una vez fuera del plazo de inscripción el importe correspondiente a la actividad no será reembolsable en ningún caso.

La actividad tiene plazas limitadas. Una vez completo el total de plazas, no será posible aceptar más reservas y se cerrará el formulario de inscripción. La realización de la actividad está condicionada a la inscripción de un mínimo de participantes. En el supuesto de no alcanzar el mínimo exigido, la actividad será cancelada, y no se pasarán los recibos correspondientes.

El plazo de inscripción en la actividad estará abierto hasta el 20 de marzo o hasta cubrir las plazas ofertadas. Para inscribirse deben rellenar el formulario del siguiente enlace: <https://forms.gle/ozrTfXY9T7KNWk5G6>

Al rellenar correctamente su solicitud recibirán un email de confirmación con los datos completados a modo de resguardo. Para cualquier duda o aclaración pueden contactar con nosotros nosotros en el correo electrónico [extraescolares@colegioquercus.com](mailto:extraescolares@colegioquercus.com) o llamando al 608 811 927.

## TARIFAS Desde 3 años Inf. a 6° de Primaria

	Un día	Dos días
De 09:00 a 14:00	15,00 €	28,50 €
De 09:00 a 16:00	22,00 €	41,00 €
De 08:00 a 14:00	27,00 €	52,50 €
De 08:00 a 16:00	34,00 €	65,00 €
De 08:00 a 17:00	42,00 €	81,00 €
De 09:00 a 17:00	30,00 €	57,00 €

☎ 608 811 927

✉ [extraescolares@colegioquercus.com](mailto:extraescolares@colegioquercus.com)

## ● EN EL CAMPAMENTO...

Los alumnos deberán traer:

- Ropa deportiva.
- Calzado deportivo.
- Almuerzo para media mañana (lo que comerán en el patio de media mañana).

Los/as alumnos/as realizarán la entrada y salida por la cancela de primaria, organizándonos en grupos por puntos de encuentro en el porche de primaria. La apertura de puertas para la entrada de alumnos/as será desde las 8:50 hasta las 9:10. La salida se efectuará por grupos, podréis pasar a recoger a los alumnos en el mismo porche del patio de primaria a las 17:00.

## ● CONDICIONES GENERALES

**Admisión:** El campamento urbano tiene plazas limitadas, una vez completo el total de plazas, no será posible aceptar más reservas.

**Pago:** El pago de la actividad se realizará en la siguiente cuota por domiciliación bancaria al número de cuenta adscrito a la solicitud.

**No uso/cancelación:** De no asistir a la actividad contratada, no se tendrá derecho a devolución alguna de la cantidad abonada.

**Urgencias:** En el supuesto de que el alumnado se encuentre en situación de necesitar asistencia o traslado a un centro hospitalario, sin haber podido localizar a la familia, queda autorizada la persona responsable del servicio para realizar las actuaciones que considere más oportunas por el bien del alumnado.

**Seguros:** En el supuesto de que un siniestro sobrepase la cobertura, los gastos correrán por cuenta de los padres o tutores legales del participante.

**Exclusiones y normas de convivencia:** El centro tiene un reglamento de convivencia que los alumnos/as y sus familias deben conocer y obligarse a cumplir. En los supuestos de expulsión especificados en dicho reglamento el alumno será enviado a su domicilio habitual. Los gastos de las indemnizaciones por los daños o perjuicios a terceros y aquellas que el centro se vea obligado a realizar como consecuencia del incumplimiento de las normas de convivencia del participante serán reparadas por parte de los padres o tutores legales del mismo. La expulsión de un alumno o alumna por motivos disciplinarios no dará derecho a devolución alguna del importe abonado.

**Aceptación de las condiciones:** El solo hecho de participar en el campamento, implica la aceptación y conocimiento por el participante y/o sus familiares o tutores legales de todas las condiciones del servicio.

**NOTA:** El incumplimiento de alguna de estas condiciones, llevará consigo la exclusión del solicitante.

# Campamento urbano DÍA SIN COLE

Viernes 3 y lunes 13  
de abril de 2020



**Viernes 3 y lunes 13**  
**de abril de 2020**

### Games REFUERZO INGLÉS



La actividad estará enfocada a reforzar las diferentes competencias en lengua inglesa: **expresión oral, escrita y comprensión auditiva** por medio de juegos de una forma divertida y natural.

### ELIGE EL TUYO Deportes



Los alumnos realizarán una **gran diversidad de deportes**, tomando contacto y desarrollando sus destrezas con los diferentes tipos de juego, como son: **Baloncesto, Voleibol, Fútbol, etc.** A través del juego y los deportes se desarrollarán también a nivel personal y social, trabajando la **autopercepción** y las **relaciones** con los compañeros.

### PROGRAMACIÓN Videojuegos 2D Y 3D



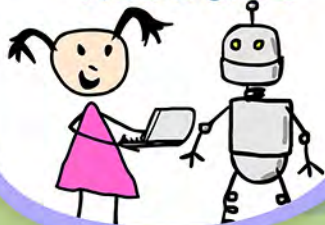
Las actividades presentan **retos o misiones**, permitiendo a los participantes desarrollar su **imaginación**, su **ingenio** y su **creatividad**. Mediante la utilización de software de diseño en 3D el alumnado desarrollará su percepción de las **dimensiones del espacio**, además de trabajar una **visión global** a la vez que **analítica**.

### Art INGLÉS Y MANUALIDADES



Los participantes realizarán **talleres de manualidades** a la vez que **practican el idioma**. Mediante estos talleres el alumnado trabajará su **psicomotricidad fina** y su **capacidad de inventiva**, mientras se **sociabilizan en inglés** creando vínculos y nuevos roles y aprendiendo día a día a ser **autónomos**, entendiendo el mundo que nos rodea.

### PROGRAMACIÓN, LEGO... Robotica



Mediante la **construcción de robots** los alumnos aprenden a **planificarse** y **gestionar grupos de trabajo**. Además, en esta materia tiene un papel primordial el desarrollo del **razonamiento lógico** y el aprendizaje intuitivo. Con la elaboración de los robots y su programación aprenderán el **lenguaje del código** mientras juegan.



### JUEGOS Cooperativos



La realización de juegos cooperativos promueve no solo la **comunicación**, sino que incrementa los **mensajes positivos** en el grupo aumentando la participación, de esta forma los participantes se relacionan de una forma **activa, espontánea y natural**.